

- Selbständig Pferde lösen, ca. 10 Minuten (nicht Teil der Aufgabe / Bewertung)

Abteilungsaufgabe

Abteilungsgewöhnung, erster Eindruck

- Linke Hand, Abteilung bilden, Antraben, 1x herum
- Durch die ganze Bahn wechseln, 1x herum.

Tritte verlängern

- Abstände vergrößern, 3. Hufschlag, zwischen den Markierungspylenen Tritte verlängern, ca. 40-60m, danach Arbeitstrab

Überholen I

- Abteilung ganze Bahn, erster Hufschlag
- Der letzte Reiter wechselt auf den dritten Hufschlag, galoppiert an, reitet innen an der Abteilung vorbei, ganze Bahn, überholt ein zweites mal und setzt sich mit genügend Abstand im Trab an die Spitze der Abteilung. Der nun letzte Reiter geht auf den dritten Hufschlag, galoppiert an....
- Wenn alle durch sind: Durch die ganze Bahn wechseln

Überholen II

- Abteilung auf den dritten Hufschlag, Galopp marsch. Wenn die Abteilung geordnet galoppiert:
- Der erste Reiter wechselt auf den ersten Hufschlag und pariert durch zum Trab
- Der Rest der Abteilung überholt auf dem dritten Hufschlag, der Reiter auf dem ersten Hufschlag wechselt auf den dritten Hufschlag und schließt sich im Galopp hinten an die Abteilung an.
- Der nun erste Reiter der Abteilung wechselt auf den ersten Hufschlag.....
- Wenn alle durch sind: Abteilung Trab, Schritt, erster Hufschlag

Einzelaufgabe I

(Der jeweils nachfolgende Reiter kann sich aus der Abteilung lösen und sein Pferd selbständig auf die Einzelaufgabe vorbereiten)

- Der erste Reiter trabt an und geht auf den Zirkel
- Zirkel 1- 2 x herum, Zügel aus der Hand kauen lassen, Zügel wieder aufnehmen.
- Angaloppieren, 1 - 2 x herum
- aus dem Zirkel wechseln (Galoppwechsel über Trab, auf dem neuen Zirkel Angaloppieren), 1,5 x herum, dabei 2-3 Galoppsprünge Überstreichen
- Ganze Bahn, an den Pylonen dritter Hufschlag
- zwischen den Pylonen Sprünge verlängern. Danach Arbeitsgalopp
- über Trab durchparieren zum Schritt und an die Abteilung anschließen
- der nächste Reiter....

Abteilungsaufgabe Gegeneinanderreiten

- (Abteilung Schritt, linke Hand)
- Ab der zweiten Hälfte der Abteilung: Kehrtvolte und auf dem dritten Hufschlag beenden (rechte Hand)

- Die Reiter auf der linken Hand Schritt (außen)
- Die Reiter auf der rechten Hand dritter Hufschlag
- Alle Antraben
- Wenn die Abteilungen aneinander vorbei sind
- durch die ganze Bahn wechseln
- Die Reiter auf der linken Hand erster Hufschlag
- Die Reiter auf der rechten Hand dritter Hufschlag
- Wenn die Abteilungen aneinander vorbei sind,
- Abteilung Schritt, ganze Bahn, erster Hufschlag
- Die Abteilung auf der linken Hand Handwechsel auf beliebige Art und auf kurzem Weg an die Abteilung auf der rechten Hand anschließen.

Abteilungsaufgabe Schritt

- Abteilung rechte Hand, erster Hufschlag, ganze Bahn
- Abteilung auf dem Zirkel geritten, Zügel aus der Hand kauen lassen
- Abteilung ganze Bahn

Einzelaufgabe II

(Der jeweils nachfolgende Reiter kann sich aus der Abteilung lösen und sein Pferd selbständig auf die Einzelaufgabe vorbereiten)

- Der erste Reiter trabt an, im Slalom um die 4 Pylonen (außen beginnend), um die letzte Pylone eine Kehrtvolte und wieder im Slalom zurück, um die letzte Pylone eine Volte.
- Einreiten im Trab in die Stangengasse, Übergang über Trab-Schritt zum Halten, danach 1 Pferdelänge Rückwärts richten, im Schritt aus der Gasse heraus,
- Einreiten in das Stangenviereck. Halten. Innerhalb des Stangenvierecks um 360 Grad nach freiem Ermessen Wenden. Danach Halten. Im Schritt das Stangenviereck verlassen
- an das Ende der Abteilung setzen.
- Der nächste Reiter...

Abteilungsaufgabe

- Wenn alle durch sind: Abteilung antraben, ganze Bahn,
- Abteilung rechts um - marsch, Abteilung Halt (vor den Richtern)